



# Fédération Luxembourgeoise des Quilleurs a.s.b.l.

QT Centre 52, rue Pierre Hamer L-4737 Pétange

Tel.: (+352) 40 12 12 - Fax: (+352) 40 26 24 E-mail: [flq@pt.lu](mailto:flq@pt.lu) - Website: [www.flq.lu](http://www.flq.lu)

Fondée en 1961 - Affilié au C.O.S.L. - Affilié à la NBN - WTBA - WNBA

## Spielmodus Sprint

Gespielt wird in verschiedenen Gruppen in welche die Spieler/innen gleichmässig durch Auslosung verteilt werden.

Dabei können von der sportlichen Leitung, je nach Teilnehmerzahl, Freilose vergeben werden. Pro Spieler/innen und Runde werden einmal zwanzig Wurf (2 Serien zu 10 Wurf) in die Vollen gespielt, dabei tritt immer ein Spielerpaar gegeneinander an d.h. Bahn1 ein Spieler und Bahn 2 ein Spieler , nach einer Serie von 10 Wurf wechseln die gegeneinander spielenden Spieler die Bahn. (Bahn 3 und Bahn 4 wie Bahn 1 u.Bahn 2 usw. ) Es besteht kein Gassenzwang .

Gewinner des Spiels ist, wer nach beiden Wurfserien (20Wurf) die höchste Holzzahl erreicht hat. Ist die Holzzahl gleich , wird der Sieger mit drei Wurf in die Vollen ermittelt, die unmittelbar nach dem Spiel auf der zuletzt gespielten Bahn durchgeführt wird. Bei nochmaligem Holzgleichstand wird jeweils ein Wurf bis zur Entscheidung gespielt. Die Sieger qualifizieren sich für die nächste Runde. Bei hoher Teilnehmerzahl werden 32 Spieler sofort in die K.O. Runden kommen. Bei niedriger Teilnehmerzahl werden 16 Spieler sofort in die K.O. Runden kommen. Gespielt wird im K.O. Sytem, d.h. Spieler gegen Spieler.

Das Finale wird mit vier Spieler auf vier Bahnen bestritten, mit jeweils zehn Wurf pro Bahn in die Vollen (Insgesamt 40 Wurf) .

## Règlement de jeu du Sprint.

On joue dans différentes groupes, dont ces joueurs/euses sont uniformément répartis par le tirage au sort dans ces groupes. Selon le nombre des participants, des sorts libres peuvent être attribués par la TKS. Chaque joueur/euse joue/e par tour, deux series à dix jets (vingts jets) au plein jeu.

Toujours un couple joueur/euse sur deux pistes (pistes 1 + 2 , pistes 3 + 4 etc.). Par nombre de participants élevés , il y aura 32 joueurs qui participent au prochain tour par système K.O.

Par nombre de participants amoindris, il y aura 16 joueurs qui participent au prochain tour par système K.O. On joue par système K.O. joueur/euse contre joueur/euse du tirage au sort. On joue par couple par exemple : piste 1 un joueur/euse et piste 2 un joueur/euse etc. qui jouent l'un contre l'autre.

Après une série de dix jets (10) les deux joueurs/euses qui se confrontent changent de piste.

On n'est pas obligé de jouer une coupe. Le gagnant du jeu est, qui après les deux jets à 10 boules (tot.20 boules) à le nombre de quilles le plus élevé. En cas d'égalité de quilles, le gagnant sera déterminé par trois boules au plein jeu sur sa dernière piste de jeu. Si on arrive de nouveau à égalité, on joue tant de jets jusqu'on parvient à une décision. Le gagnant se qualifie pour le tour prochain. La finale se jouera avec quatre joueurs/euses sur quatre pistes, pour chaque fois dix boules sur chaque piste (tot.40 boules).