

Spielreglement Duathlon - Sprint

Artikel 1: Teilnahmeberechtigt

1. Teilnahmeberechtigt sind alle angemeldeten Spieler, die bis 15 Minuten vor Spielbeginn die Startgebühr von 5€ bezahlt haben.
2. Das Tragen von Sportschuhen ist Pflicht.

Artikel 2: Termine und Uhrzeit

Die Spieldaten und Startzeiten der jeweiligen Kategorien werden den Vereinen von der FLQ in den vorgesehenen Fristen mitgeteilt. Die Spieler/innen müssen bis 15 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein und sich im Büro der TKN melden um die Startgebühr zu begleichen.

Artikel 3: Training

Jeder Spieler hat 3 Trainingskugeln auf der ersten Scheren- und der ersten Classicbahn

Artikel 4: Spielmodus

1. Gespielt wird auf den Scherenbahnen 5-8 und den Classicbahnen 1-4.
2. Die Ausscheidung wird im Gruppensystem gespielt. (8 Gruppen). Die Gruppen werden vor Ort ausgelost.

Jeder Spieler erhält auf der ersten Scheren- und Classicbahn 3 Trainingskugeln

Jeder Spieler spielt jeweils 10 Kugeln in die Vollen auf 2 Scheren- und 2

Classicbahnen (insgesamt 40 Kugeln). Die Bahnen werden den Gruppen zugelost.

Die besten 4 Spieler jeder Gruppen ziehen in die Finalrunden ein. Wenn mehr als 4 Spieler wegen der gleichen Gesamtholzzahl auf einem der ersten 4 Plätze stehen, spielen die Spieler mit der gleichen Gesamtholzzahl 3 Kugeln auf einer zugelosten Scheren- und Classicbahn. Die Spieler, die dort die höchste Gesamtholzzahl erspielen, ziehen in die Finalrunden ein.

3. Die Finalrunden werden im KO-System gespielt. Dabei tritt immer ein Spielerpaar gegeneinander an d.h. auf einer Scherenbahn ein Spieler und einer Classicbahn ein Spieler, nach einer Serie von 10 Wurf wechseln die gegeneinander spielenden Spieler die Bahn. Es besteht kein Gassenzwang.

Der Spieler mit der höheren Holzzahl qualifiziert sich für die nächste Runde.

Bei gleicher Gesamtholzzahl spielt jeder Spieler 3 Kugeln in die Vollen auf seiner letzten Bahn.

Wenn dann die Gesamtholzzahl noch immer gleich ist, wird der Vorgang mit 2 Kugeln wiederholt.

Wenn dann die Gesamtholzzahl noch immer gleich ist, wird der Vorgang mit 1 Kugel wiederholt bis ein Gewinner ermittelt ist.

4. Das Finale wird mit 4 Spielern auf den Scherenbahnen 7+8 und den Classicbahnen 1+2 bestritten. Jeder Spieler hat 10 Würfe (keine Trainingskugeln) in die Vollen auf jeder Bahn.

5. Je nach Teilnehmerzahl behält sich das TKN das Recht vor den Modus kurzfristig zu ändern und teilt den Spieler/innen diese Änderungen vor Beginn des Wettbewerbs mit.

Artikel 5: Ablauf

1. Die Reihenfolge der Spieler, sowie die Gruppen, werden am Spieltag vor Beginn der Ausscheidung ausgelost.

2. Der Spieler erhält in seinem Durchgang auf der ersten Scheren- und Classicbahn seine 3 Probewürfe. Anschließend räumt er 10 Kugeln in die Vollen. Danach folgen alle anderen Spieler.

Artikel 6: Auszeichnungen

1. Die 3 erstklassierten Spieler/innne jeder Kategorie erhalten eine Gold-, Silber-, respektive Bronzemedaille und ein Diplom.

2. Wenn die Herren und Damen in den Gruppen aufgrund der Anmeldezahlen (weniger als 16 Damen) gemischt werden müssen ist bei den Damen das Ergebnis der Gruppenphase ausschlaggebend.

Wir würden uns über zahlreiche Anmeldungen freuen.

Mit sportlichen Grüßen

Für die TKN

***SCHERER Christian
Vize-Präsident***

Für die TKS

ANDRÉ Sacha